

# OPTIQUE 5 : Miroirs

École Centrale Pékin

Année 3

## Table des matières

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| <b>1</b> | <b>Présentation</b>                                  | <b>2</b> |
| 1.1      | Définition d'un miroir sphérique . . . . .           | 2        |
| 1.2      | Foyers du miroir sphérique . . . . .                 | 2        |
| 1.3      | Règles de construction des rayons lumineux . . . . . | 3        |

Les lentilles sont des systèmes optiques constitués de deux dioptries. Il existe d'autres types de système optique de base : les miroirs qui sont constitués d'une surface réfléchissante. En nous basant sur ce qui a été vu pour les lentilles, nous étudierons dans ce chapitre les caractéristiques miroirs et comment ils dévient la lumière en nous plaçant dans les conditions de Gauss.

# 1 Présentation

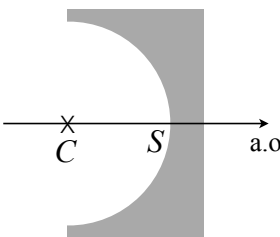
## 1.1 Définition d'un miroir sphérique

**Définition :** Un **miroir sphérique** est une surface réfléchissante dont la forme est une portion de sphère. On note le centre de la sphère  $C$  et  $S$  le sommet (point d'intersection entre la sphère et l'axe optique).

On peut classer les miroirs en deux catégories en définissant au préalable le rayon algébrique de la sphère  $R$  :

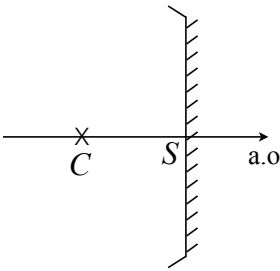
$$R = \overline{SC}$$

**Définition :** On appelle **miroir concave** un miroir avec un rayon  $R = \overline{SC} < 0$ .



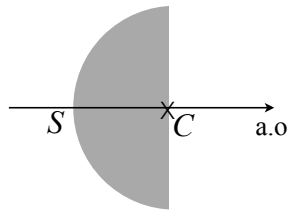
miroir concave

=



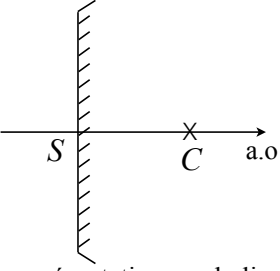
représentation symbolique

**Définition :** On appelle **miroir convexe** un miroir avec un rayon  $R = \overline{SC} > 0$ .



miroir convexe

=



représentation symbolique

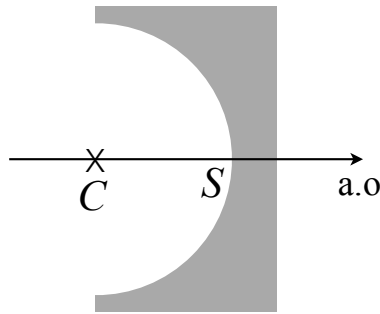
Les **espaces objet réel** et **image réelle** sont désormais tous les deux à gauche du miroir car après réflexion, la lumière change de direction (elle ne traverse pas le miroir). Les **espaces objet virtuel** et **image virtuelle** sont tous les deux à droite du miroir.

## 1.2 Foyers du miroir sphérique

**Théorème - Position des foyers d'un miroir sphérique :** Un miroir sphérique présente un **foyer image**  $F'$  et un **foyer objet**  $F$  qui sont confondus en un point  $F$  tel que :

$$\frac{\overline{CS}}{2} = \overline{CF}$$

Considérons un miroir concave de centre  $C$ , de sommet  $S$  et de foyer  $F$ .



**Définition :** La **distance focale**  $f$  d'un miroir sphérique est la distance algébrique  $f = \overline{SF}$  :

- $f > 0$  pour un miroir convexe
- $f < 0$  pour un miroir concave

On peut également définir la **vergence**  $V$  du miroir par la relation :  $V = \frac{1}{f}$

*Démonstration.* On prend un miroir concave.

Considérons un rayon incident d'angle  $\alpha$  par rapport à l'axe optique. On note  $h$  la hauteur à laquelle il frappe le miroir et  $R$  le rayon du miroir. L'angle que fait la normale avec l'axe optique est  $\beta = \arctan \frac{h}{R} \approx \frac{h}{R}$  dans les conditions de Gauss.

L'angle d'incidence entre la normale et l'axe optique est  $i$ . On a donc  $\alpha = \beta + i$  : l'angle de l'axe optique à la normale plus l'angle de la normale au rayon.

On a donc  $i = \alpha - \beta$ . Or d'après la seconde loi de Snell-Descartes :  $i' = -i$  avec  $i$  l'angle entre le rayon réfléchi et la normale. Donc  $i' = \beta - \alpha$ .

Ainsi,  $\alpha'$  l'angle que fait le rayon réfléchi par rapport à l'axe optique est  $\alpha' = \beta + i' = 2\beta - \alpha$ .

$$\alpha' = 2\frac{h}{R} - \alpha$$

On dote l'espace d'un repère  $Sxy$  orthonormé directe centrée au sommet du miroir. L'axe  $x$  est porté par l'axe optique.

Dans ce repère les coordonnées du point d'incidence sont  $(x = R(\cos \beta - 1); y = h)$ . Dans les conditions de Gauss on a alors  $(0; h)$ .

Dans ce référentiel l'équation du rayon émergent est :

$$y(x) = h + \sin \alpha' \cdot x = h + (2\frac{h}{R} - \alpha)x$$

— Tout rayon incident parallèle à l'axe optique  $\alpha = 0$  émerge donc avec une équation :

$$y(x) = h + 2\frac{h}{R}x$$

Ces rayons croisent donc tous l'axe optique ( $y = 0$ ) en  $x = -R/2$ . Ils se croisent tous en ce point : c'est le point focal image. Par retour inverse de la lumière c'est aussi le point focal objet.

— Tous les rayons incidents parallèles entre eux sont définis par un même angle  $\alpha$ . Ils émergent avec une équation :

$$y(x, h) = h + (2\frac{h}{R} - \alpha)x$$

Tous ces rayons se croisent en  $x$  tel que  $y$  ne dépende plus de  $h$ .

$$\frac{\partial y(x, h)}{\partial h} = 0 = 1 + 2\frac{x}{R}$$

Donc tous les rayons se croisent en  $x = -\frac{R}{2}$ . Ainsi tous les rayons incidents parallèles entre eux se croisent dans le plan focal défini comme le plan perpendiculaire à l'axe optique au foyer du miroir. □

### 1.3 Règles de construction des rayons lumineux

À partir des définitions et en adaptant ce qui a été étudié pour les lentilles, on déduit des règles pour tracer certains rayons lumineux :

**Règles de constructions des rayons lumineux :**

- tout rayon incident passant par le centre  $C$  du miroir n'est pas dévié (le rayon émergent passe par  $C$ ) : il est réfléchi sur lui même
- tout rayon incident passant par le sommet  $S$  du miroir émerge symétriquement par rapport à l'axe optique
- tout rayon arrivant parallèle à l'axe optique émerge en passant par le foyer  $F$  ;
- tout rayon passant par le foyer  $F$  émerge parallèle à l'axe optique.
- Deux rayons incidents parallèles entre eux émergent en se croisant dans le plan focal du miroir.