

Fds

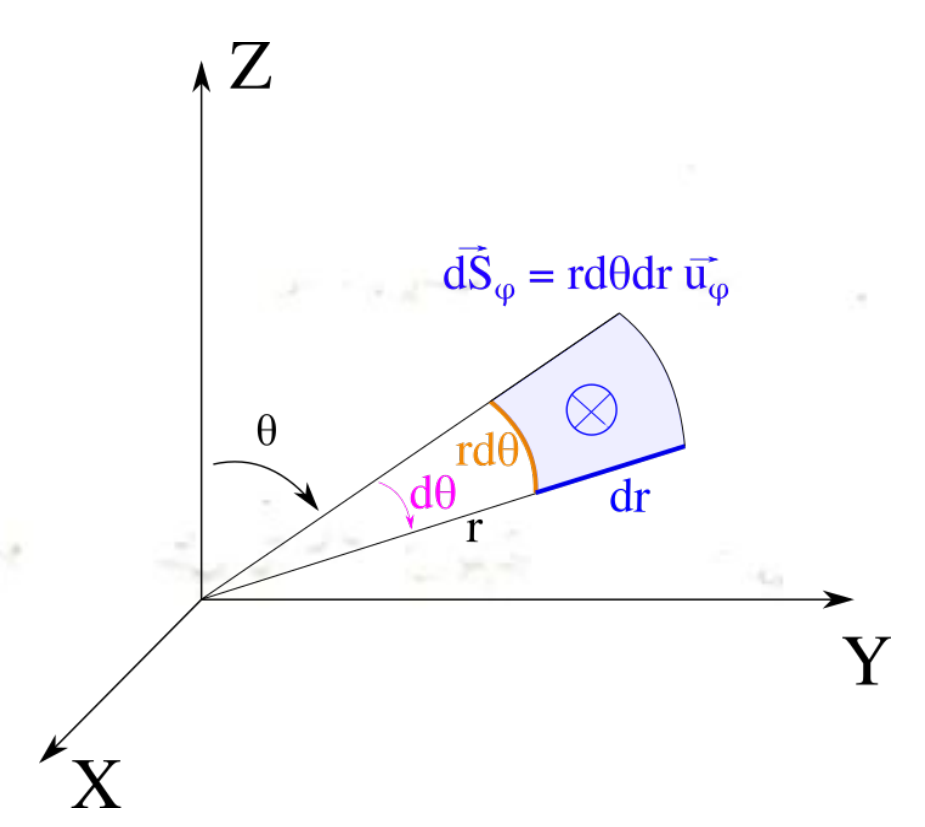
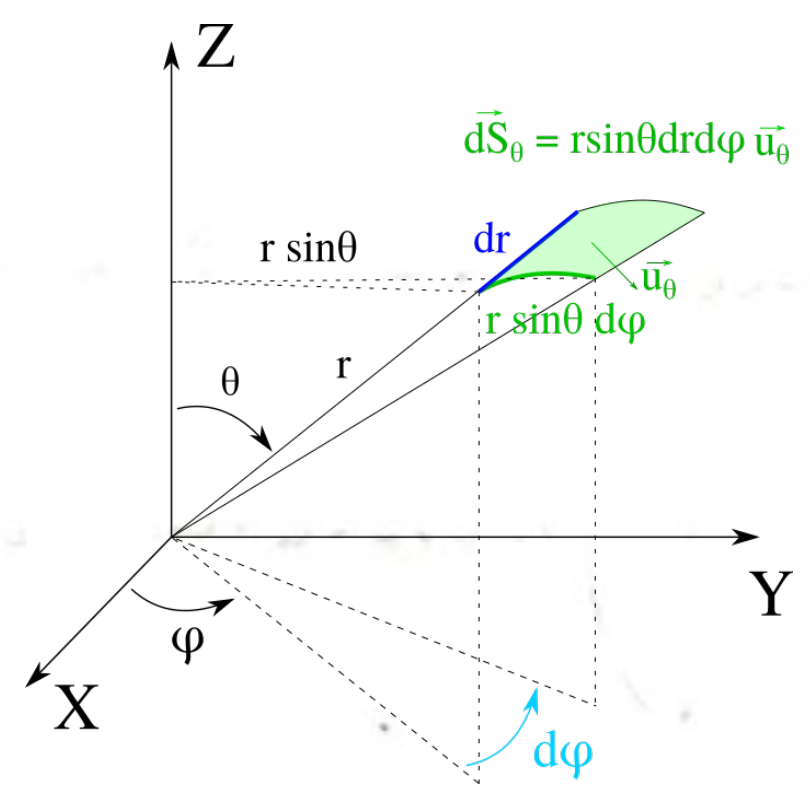
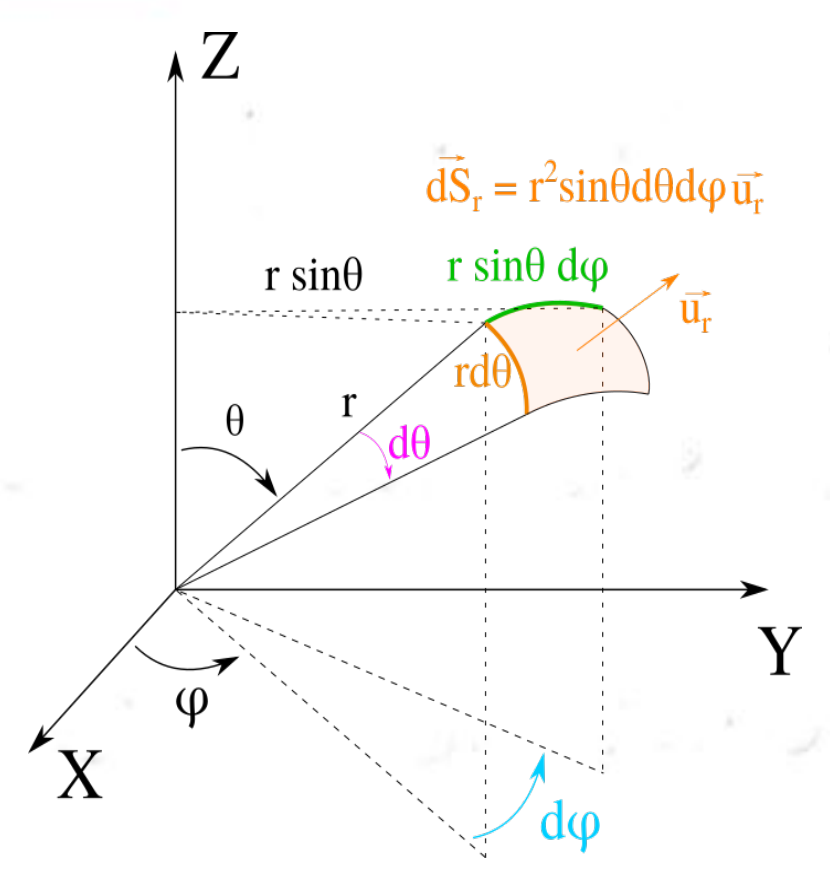
TD3 - Corrigé

Ex 1 - Du déplacement élémentaire au volume

1) En sphérique :

$$d\vec{OM} = dr \vec{e}_r + r d\theta \vec{e}_\theta + r \sin\theta d\varphi \vec{e}_\varphi$$

$$\begin{cases} d\vec{S}_\varphi = r dr d\theta \vec{e}_\varphi \\ d\vec{S}_\theta = r \sin\theta dr d\varphi \vec{e}_\theta \\ d\vec{S}_r = r^2 \sin\theta d\theta d\varphi \vec{e}_r \end{cases}$$



2) a. Il faut intégrer $d\vec{S}_r$ sur $\theta \in [0, \pi]$ et $\varphi \in [0, 2\pi]$

$$S_{\text{sphère}} = \iint R^2 \sin\theta d\theta d\varphi = R^2 \int_0^\pi \sin\theta d\theta \int_0^{2\pi} d\varphi = \boxed{4\pi R^2}$$

b. Il faut intégrer $d\tau = r^2 \sin\theta d\theta d\varphi dr$ sur r, θ, φ

$$V_{\text{sphère}} = \iiint r^2 \sin\theta d\theta d\varphi dr = \int_0^R r^2 dr \int_0^\pi \sin\theta d\theta \int_0^{2\pi} d\varphi$$

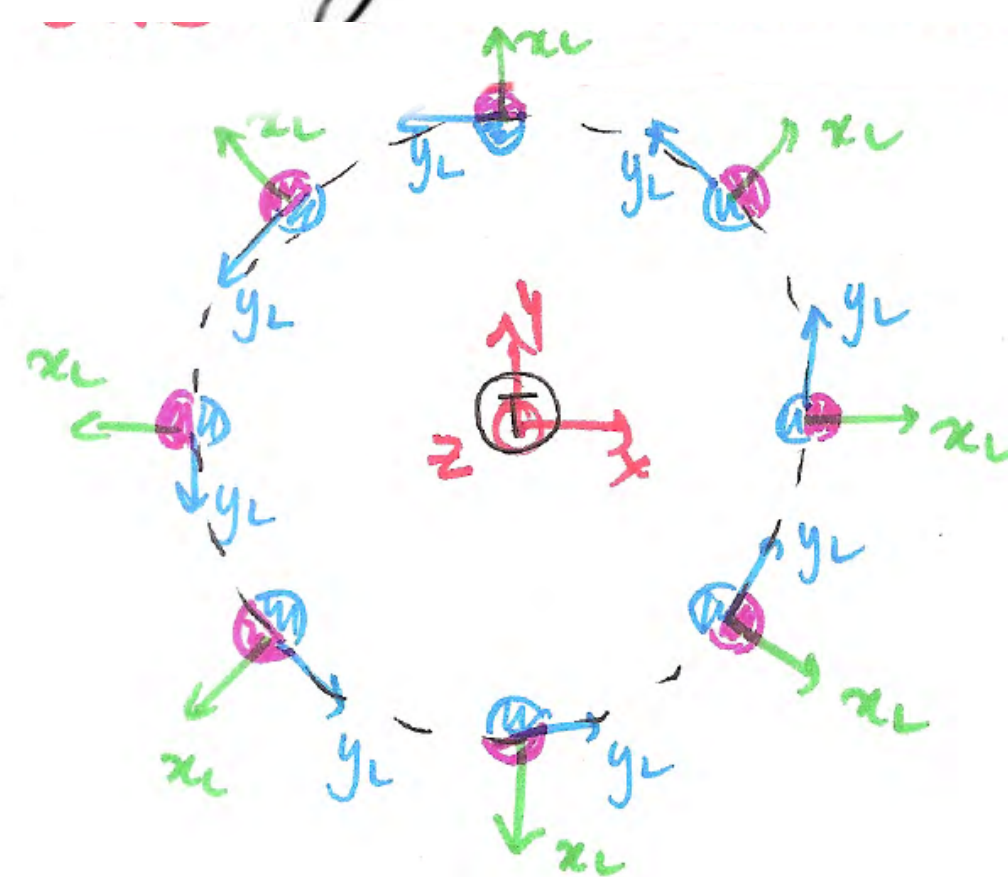
$$\boxed{V_{\text{sphère}} = \frac{4}{3} \pi R^3}$$

Les intégrales peuvent être séparées car r, θ et φ sont indépendants

Ex 2 : Face cachée de la Lune

(2)

1) La lune présente toujours la même face à la Terre donc dans le référentiel géocentrique la Lune a un mouvement de rotation + un mouvement de translation circulaire uniforme



2) La Lune effectue une rotation en $T_0 = 27,3$ jours autour de la Terre.

Sa vitesse angulaire s'écrit :

$$\dot{\theta}_0 = \frac{2\pi}{T_0} = 2,66 \cdot 10^{-6} \text{ rad}\cdot\text{s}^{-1}$$

3) Le centre de la Lune effectue un mouvement circulaire uniforme de rayon D_{TL} donc :

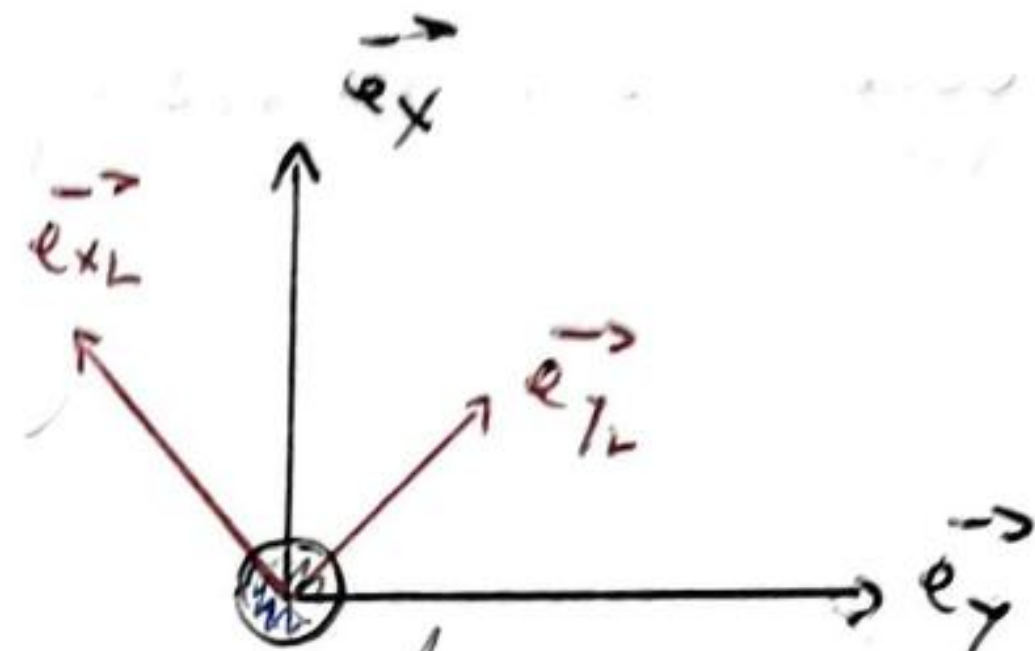
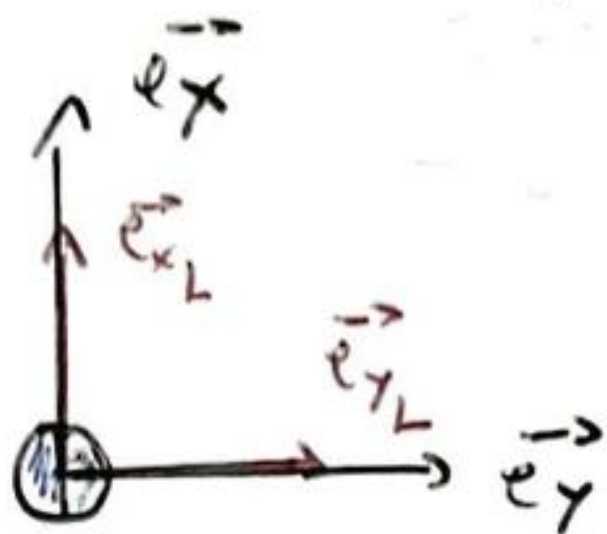
$$\vec{r}_L = D_{TL} \vec{e}_r$$

$$\vec{v}_L = \frac{d\vec{r}_L}{dt} = D_{TL} \dot{\theta}_0 \vec{e}_\theta$$

$$\vec{a}_L = \frac{d\vec{v}_L}{dt} = -D_{TL} \dot{\theta}_0^2 \vec{e}_r \quad \text{car } \ddot{\theta}_0 = 0 \quad (\text{Mouvement uniforme})$$

$$\|\vec{v}_L\| = D_{TL} \dot{\theta}_0 = 1,02 \cdot 10^3 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$$

4) Dans le référentiel sélénocentrique $(L, \vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$ la Lune est animée d'un mouvement de rotation autour de l'axe $(L; \vec{e}_z)$



5) Les 2 mouvements sont synchrones car la Lune montre toujours la même face à la Terre: $\dot{\theta}_p = \dot{\theta}_o$

Ex 3 : Mouvement hélicoïdal

1) Mouvement vertical uniforme $z = \alpha t$, $\dot{z} = \alpha = \text{const}$

Mouvement horizontal de translation circulaire:

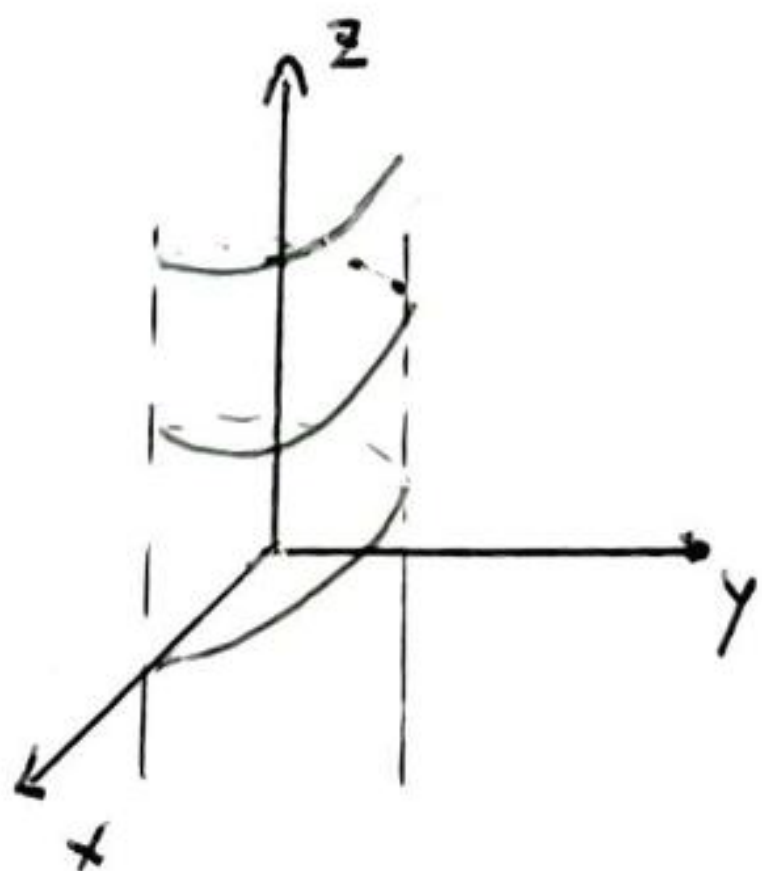
$$x^2 + y^2 = R^2 \text{ et } \omega = \alpha t$$

$$2) \begin{cases} \dot{x} = -\omega R \sin \omega t \\ \dot{y} = +\omega R \cos \omega t \\ \dot{z} = \alpha \end{cases}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{R^2 \omega^2 (\cos^2 \omega t + \sin^2 \omega t) + \alpha^2}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{R^2 \omega^2 + \alpha^2}$$



La trajectoire est une hélice

④

$$3) a. \begin{cases} x = R \cos \omega t \\ y = R \sin \omega t \\ z = \alpha t \end{cases}$$

En coordonnées cylindriques $\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = z \end{cases}$

Par identification $r = R$, $\theta = \omega t$ et $z = \alpha t$

$$b. \vec{v} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\theta} \vec{e}_\theta + \dot{z} \vec{e}_z$$

$$\text{Ici } \dot{r} = \dot{R} = 0$$

$$\dot{\theta} = \omega$$

$$\dot{z} = \alpha$$

$$\text{donc } \vec{v} = R\omega \vec{e}_\theta + \alpha \vec{e}_z$$

$$\text{et } \|\vec{v}\| = \sqrt{(R\omega)^2 + \alpha^2}$$

$$c. \vec{a} = -R\omega^2 \vec{e}_r + R\dot{\omega} \vec{e}_\theta + \dot{\alpha} \vec{e}_z$$

$$= -R\omega^2 \vec{e}_r$$

$$\|\vec{a}\| = R\omega^2$$

Ex 4 : Passer du sphérique au cartésien

(5)

1) Γ est un cercle de centre O'

est de rayon $R_c = R \sin \theta_0$

2) On a $\vec{O}\vec{\Pi} = R \vec{e}_r$

$$\text{Or } \vec{e}_r = \sin \theta_0 (\cos \varphi \vec{e}_x + \sin \varphi \vec{e}_y) + \cos \theta_0 \vec{e}_z$$

$$\text{donc } \vec{O}\vec{\Pi} = R \sin \theta_0 \cos \varphi \vec{e}_x + R \sin \theta_0 \sin \varphi \vec{e}_y + R \cos \theta_0 \vec{e}_z$$

$$\text{De plus } v = R_c \dot{\varphi} \text{ d'où } \varphi = \frac{v}{R_c} t = \frac{v}{R \sin \theta_0} t$$

$$\text{Finalement } \vec{O}\vec{\Pi} = \begin{pmatrix} R \sin \theta_0 \cos \left(\frac{vt}{R \sin \theta_0} \right) \\ R \sin \theta_0 \sin \left(\frac{vt}{R \sin \theta_0} \right) \\ R \cos \theta_0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{O}\vec{\Pi}}{dt} = \begin{pmatrix} -v \sin \left(\frac{vt}{R \sin \theta_0} \right) \\ v \cos \left(\frac{vt}{R \sin \theta_0} \right) \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \begin{pmatrix} -\frac{v^2}{R \sin \theta_0} \cos \left(\frac{vt}{R \sin \theta_0} \right) \\ -\frac{v^2}{R \sin \theta_0} \sin \left(\frac{vt}{R \sin \theta_0} \right) \\ 0 \end{pmatrix}$$

3) En sphérique $d\vec{O}\vec{M} = dr \vec{e}_r + r d\theta \vec{e}_\theta + r \sin \theta d\varphi \vec{e}_\varphi$

ici $dr = 0$

$d\theta = 0$

$d\varphi = d\left(\frac{vt}{R \sin \theta_0}\right) = \frac{v}{R \sin \theta_0} dt$

$$\left. \begin{array}{l} dr = 0 \\ d\theta = 0 \\ d\varphi = \frac{v}{R \sin \theta_0} dt \end{array} \right\} d\vec{O}\vec{M} = v dt \vec{e}_\varphi$$

En cartésien $d\vec{O}\vec{M} = dx \vec{e}_x + dy \vec{e}_y + dz \vec{e}_z$

$dx = -v \sin\left(\frac{vt}{R \sin \theta_0}\right) dt$

$dy = v \cos\left(\frac{vt}{R \sin \theta_0}\right) dt$

$dz = 0$

$$\left. \begin{array}{l} dx = -v \sin\left(\frac{vt}{R \sin \theta_0}\right) dt \\ dy = v \cos\left(\frac{vt}{R \sin \theta_0}\right) dt \\ dz = 0 \end{array} \right\} d\vec{O}\vec{M} = -v \sin\left(\frac{vt}{R \sin \theta_0}\right) dt \vec{e}_x + v \cos\left(\frac{vt}{R \sin \theta_0}\right) dt \vec{e}_y$$

On peut aussi écrire $d\vec{O}\vec{M} = \vec{v} dt$