
Chapitre 2 Applications

Table des matières du chapitre

2.1	Applications	9
2.1.1	Définitions	11
2.1.2	Restrictions et prolongements	11
2.1.3	Composée d'applications	12
2.1.4	Familles	13
2.2	Image directe, image réciproque	14
2.2.1	Image directe	14
2.2.2	Image réciproque	16
2.3	Injectivité, surjectivité et bijectivité	18
2.3.1	Injectivité	18
2.3.2	Surjectivité	19
2.3.3	Bijectivité	21

2.1 APPLICATIONS

2.1.1 Définitions

Intuitivement, une application f d'un ensemble E dans un ensemble F est un objet qui à tout élément x de E associe un unique élément y de F , noté $f(x)$.

Nous allons en donner une définition rigoureuse au moyen des ensembles.

DÉFINITION 1

Soient E et F deux ensembles. On appelle **application de E dans F** \映射 tout triplet $f = (E, F, \mathcal{G})$ où E , F et \mathcal{G} sont trois ensembles vérifiant :

1. \mathcal{G} est un sous-ensemble de $E \times F$,
2. pour tout élément x de E , il existe un unique élément y de F tel que $(x, y) \in \mathcal{G}$.

Avec les notations précédentes,

- E est appelé l'**ensemble de définition** \函数 f 的定义域 ou ensemble de départ de f ,
- F est appelé l'**ensemble d'arrivée** de f ,
- \mathcal{G} est appelé le **graphe** de f .
- Pour tout élément x de E , l'unique élément y de F tel que $(x, y) \in \mathcal{G}$ est noté $f(x)$, et est appelé **image** \像或值 de x par f .
- Pour tout élément y de F , on appelle **antécédent** \原像 de y par l'application f , tout élément x de E tel que $y = f(x)$.
- L'ensemble des applications de E dans F est noté F^E ou $\mathcal{F}(E, F)$.

REMARQUE 2 — Le graphe \mathcal{G} de f est donc égal à $\mathcal{G} = \{(x, f(x)) \mid x \in E\}$.

NOTATION En général, le triplet $f = (E, F, \mathcal{G})$ est noté de la façon suivante :

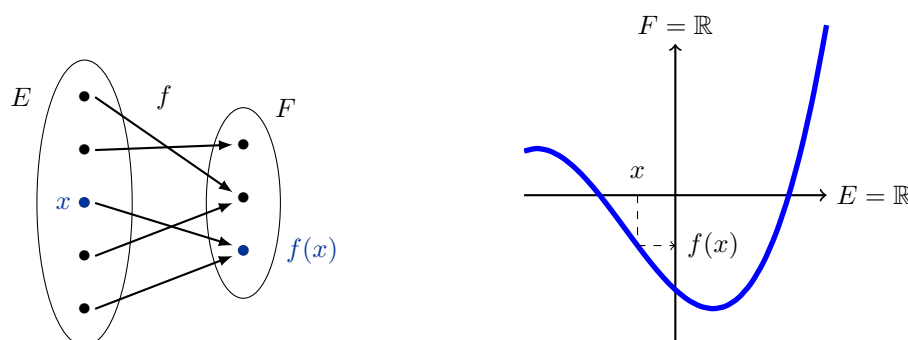
$$\begin{array}{ccc} f : & E & \longrightarrow & F & , \\ & x & \longmapsto & f(x) & \end{array}$$

$f(x)$ étant remplacé par son expression.

On utilise également la notation $f : E \longrightarrow F$ pour signifier que f est une application de E dans F .

REMARQUE 3 — Dans ce cours, on ne fera pas de distinction entre application et fonction.

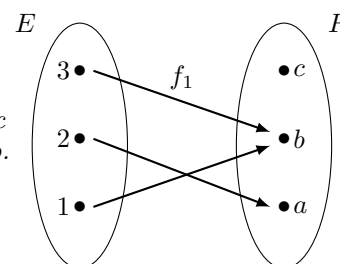
On peut représenter une application de deux manières : soit sous forme de diagrammes fléchés, soit en représentant son graphe dans le plan muni d'un repère, à la manière des courbes représentatives d'une fonction numérique.



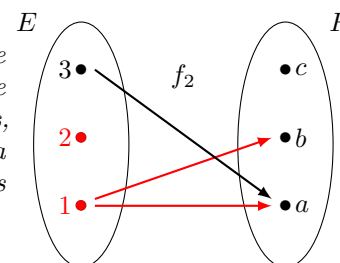
EXEMPLES 4

- Considérons les ensembles $E = \{1, 2, 3\}$ et $F = \{a, b, c\}$. Soient $\mathcal{G}_1 = \{(1, b), (2, a), (3, b)\}$ et $\mathcal{G}_2 = \{(1, a), (1, b), (3, a)\}$ deux sous-ensembles de $E \times F$.

Le triplet (E, F, \mathcal{G}_1) vérifie les points 1. et 2. de la définition et est donc une application f_1 de E dans F . On a $f_1(1) = b$, $f_1(2) = a$ et $f_1(3) = b$.



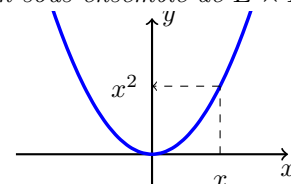
Le triplet (E, F, \mathcal{G}_2) vérifie le point 1. mais ne vérifie pas le point 2. de la définition : à l'élément 1 de E , on ne peut pas associer un unique élément de F car les couples $(1, a)$ et $(1, b)$ sont éléments de \mathcal{G}_2 . De plus, l'élément 2 de E ne peut être associé à aucun élément de F car il n'y a pas de couples de la forme $(2, \cdot)$ dans \mathcal{G}_2 . Ainsi, ce triplet ne définit pas une application de E dans F .



- Considérons les ensembles $E = \mathbb{R}$ et $F = \mathbb{R}$. Soit $\mathcal{G}_1 = \{(x, x^2) \mid x \in \mathbb{R}\}$ un sous-ensemble de $E \times F$.

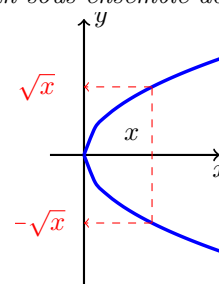
Le triplet $(\mathbb{R}, \mathbb{R}, \mathcal{G}_1)$ est une application f de \mathbb{R} dans \mathbb{R} , notée

$$f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2$$



- Considérons les ensembles $E = \mathbb{R}_+$ et $F = \mathbb{R}$. Soit $\mathcal{G}_2 = \{(x^2, x) \mid x \in \mathbb{R}\}$ un sous-ensemble de $E \times F$.

Le triplet $(\mathbb{R}_+, \mathbb{R}, \mathcal{G}_2)$ vérifie le point 1. mais ne vérifie pas le point 2. de la définition : à chaque élément x non nul de $E = \mathbb{R}_+$, on ne peut pas associer un unique élément de $F = \mathbb{R}$ car les couples (x, \sqrt{x}) et $(x, -\sqrt{x})$ sont éléments de \mathcal{G}_2 . Ce triplet ne définit donc pas une application de E dans F .



REMARQUE 5 — Pour définir une application $f : E \rightarrow F$, il suffit de préciser comment, à chaque élément x de E , est associée son image $f(x)$ dans F . C'est le principe de la notation $f : E \rightarrow F ; x \mapsto f(x)$.

C'est désormais ainsi que nous définirons et manipulerons les applications.

EXEMPLES 6

- Soit E un ensemble. On appelle **application identité** de E , notée id_E , l'application définie par

$$\begin{aligned} \text{id}_E : E &\longrightarrow E \\ x &\longmapsto x \end{aligned}$$

- Soient E et F deux ensembles. Soit a un élément de F . On appelle **fonction constante** égale à a l'application définie par

$$\begin{aligned} f : E &\longrightarrow F \\ x &\longmapsto a \end{aligned}$$

- Soient E et F deux ensembles tels que $E \subset F$. On appelle **injection canonique** de E dans F l'application définie par

$$\begin{aligned} i : E &\longrightarrow F \\ x &\longmapsto x \end{aligned}$$

- Soient E un ensemble non vide et A une partie de E . On appelle **fonction indicatrice de A** , notée $\mathbb{1}_A$ la fonction définie par

$$\begin{aligned} \mathbb{1}_A : E &\longrightarrow \{0, 1\} \\ x &\longmapsto \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A \\ 0 & \text{si } x \notin A \end{cases} \end{aligned}$$

- La fonction exponentielle $\exp : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ est une application de \mathbb{R} dans \mathbb{R} . La fonction

$$\begin{aligned} \logarithme \ln :]0; +\infty[&\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longmapsto \ln x \end{aligned}$$

est une application de $]0; +\infty[$ dans \mathbb{R} .

REMARQUE 7 — Pour vérifier qu'une fonction $f : E \rightarrow F$ définie par $x \mapsto f(x)$ est bien définie, il faut vérifier les deux points suivants :

1. tout élément de E doit posséder une image et une seule,
2. cette image doit être dans F .

EXEMPLES 8

- La relation $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} ; x \mapsto \frac{1}{x}$ n'est pas une application car 0 n'a pas d'image par f . Mais la relation $g : \mathbb{R}^* \rightarrow \mathbb{R} ; x \mapsto \frac{1}{x}$ est bien une application.
- La relation $f : \mathbb{U} \rightarrow \mathbb{R} ; z \mapsto \arg(z)$ n'est pas une application car tout élément de \mathbb{U} possède une infinité d'images car l'argument d'un nombre complexe est défini modulo 2π .
- La relation $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+ ; x \mapsto x^2 + 2x + 1$ est une application car pour tout $x \in \mathbb{R}$, x a une seule image par f , égale à $x^2 + 2x + 1$, et $x^2 + 2x + 1 = (x + 1)^2 \geq 0$ donc $f(x) \in \mathbb{R}_+$.

DÉFINITION 9

Deux applications f et g sont dites **égales** si elles ont :

1. le même ensemble de départ E ,
2. le même ensemble d'arrivée F ,
3. le même graphe : pour tout $x \in E$, $f(x) = g(x)$.

On note $f = g$.

EXEMPLE 10 — Les applications $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} ; x \mapsto x^2$ et $g : \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R} ; x \mapsto x^2$ ne sont pas égales car elles n'ont pas le même ensemble de départ.

2.1.2 Restrictions et prolongements

DÉFINITION 11

Soient E et F deux ensembles. Soit A une partie de E . Soit $f : E \rightarrow F$ une application. On appelle **restriction** de f à A , l'application, notée $f|_A$, définie par

$$f|_A : \begin{array}{l} A \longrightarrow F \\ x \longmapsto f(x) \end{array} .$$

EXEMPLE 12 — La fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$ n'est pas strictement croissante mais la restriction $f|_{\mathbb{R}_+}$ de f à \mathbb{R}_+ l'est.

DÉFINITION 13

Soient E et F deux ensembles. Soit A une partie de E . Soit $f : A \rightarrow F$ une application. On appelle **prolongement** de f à E , toute application g de E dans F telle que, pour tout élément x de A , $g(x) = f(x)$.

Un tel prolongement vérifie $g|_A = f$. Il n'est bien sûr pas unique. On parlera donc **d'un** prolongement et non **du** prolongement.

EXEMPLE 14 — On peut prolonger l'application $f : \mathbb{R}^* \rightarrow \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}^*$ par $f(x) = \frac{\sin(x)}{x}$ sur \mathbb{R} en fixant une valeur en 0. Par exemple, l'application suivante est un prolongement de f sur \mathbb{R} :

$$\tilde{f} : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \quad . \\ x \longmapsto \begin{cases} \frac{\sin(x)}{x} & \text{si } x \neq 0, \\ 1 & \text{si } x = 0 \end{cases}$$

La valeur choisie en 0 est 1. Il s'agit de la limite de $\frac{\sin(x)}{x}$ lorsque x tend vers 0. L'intérêt de ce prolongement parmi les autres est que la fonction \tilde{f} ainsi définie est continue sur \mathbb{R} .

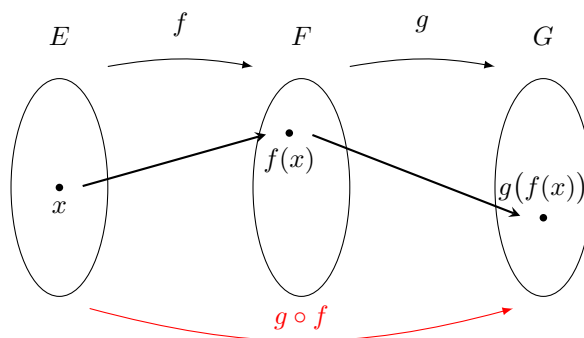
2.1.3 Composée d'applications

DÉFINITION 15

Soient E , F et G trois ensembles. Soient $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ deux applications. La **composée** $g \circ f$ \ 函数 f 和 g 的复合 \ est l'application définie par :

$$g \circ f : \begin{array}{l} E \longrightarrow G \\ x \longmapsto g(f(x)) \end{array} .$$

On pourra retenir le schéma suivant :



REMARQUES 16

- Avec les notations ci-dessus, $g \circ f$ est bien définie mais ce n'est pas forcément le cas de $f \circ g$: on doit s'assurer que pour tout $x \in F$, $g(x) \in E$ afin de pouvoir appliquer f .
- Si $E = G$ alors $g \circ f$ et $f \circ g$ sont bien définies mais en général, ces deux applications ne sont pas égales : $g \circ f \neq f \circ g$. On dit que la composition \circ n'est pas commutative.



On fera donc attention à l'ordre : pour calculer $(g \circ f)(x)$, on calcule d'abord $f(x)$ puis $g(f(x))$.

EXEMPLE 17 — Soient f et g deux applications définies par

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \quad \text{et} \quad g: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 \quad \quad \quad x \longmapsto x + 1$$

Pour tout $x \in \mathbb{R}$, on a $(g \circ f)(x) = g(f(x)) = f(x) + 1 = x^2 + 1$

et $(f \circ g)(x) = f(g(x)) = (g(x))^2 = (x + 1)^2 = x^2 + 2x + 1$.

Donc $g \circ f$ et $f \circ g$ ne sont pas égales.

REMARQUE 18 — Par abus, lorsque l'on a deux applications $f: E \longrightarrow F$ et $g: H \longrightarrow G$ avec seulement $F \subset H$ (au lieu de $F = H$), on utilise aussi la notation $g \circ f$ pour désigner la composée $g|_F \circ h$.

PROPOSITION 19

Soient E, F, G et H des ensembles. Soient $f: E \longrightarrow F$, $g: F \longrightarrow G$ et $h: G \longrightarrow H$ trois applications. Alors

- \circ est associative : $(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$.
- $\text{id}_E \circ f = f \circ \text{id}_E = f$.

Preuve —

- Soit $x \in E$. On a $((h \circ g) \circ f)(x) = (h \circ g)(f(x)) = h(g(f(x))) = h((g \circ f)(x)) = (h \circ (g \circ f))(x)$.
D'où le premier point.
- Soit $x \in E$. On a $(\text{id}_E \circ f)(x) = \text{id}_E(f(x)) = f(x) = f(\text{id}_E(x)) = (f \circ \text{id}_E)(x)$.
D'où le second point.

□

NOTATION Soient E un ensemble non vide et f une application de E dans E . On peut composer f avec elle-même autant de fois que l'on veut.

On note ainsi pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $f^n = \underbrace{f \circ f \dots \circ f}_{n \text{ fois}}$ et $f^0 = \text{id}_E$.



En général, la composition \circ n'étant pas commutative, si f et g sont deux applications d'un ensemble E dans lui-même, $(g \circ f)^n \neq g^n \circ f^n$. Mais si f et g commutent, alors $(g \circ f)^n = g^n \circ f^n$.

EXEMPLES 20

- Soit l'application $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie, pour tout $x \in \mathbb{R}$, par $f(x) = x + 1$.
Pour tout $n \in \mathbb{N}$ et tout $x \in \mathbb{R}$, $f^n(x) = (((x + 1) + 1) + \dots) + 1 = x + n$.
- Reprenons l'exemple 17 où f et g sont deux applications de \mathbb{R} dans \mathbb{R} définies pour tout $x \in \mathbb{R}$, par $f(x) = x^2$ et $g(x) = x + 1$.
On a vu que pour tout $x \in \mathbb{R}$, $(g \circ f)(x) = x^2 + 1$, donc $(g \circ f)^2(x) = (g \circ f)(x^2 + 1) = (x^2 + 1)^2 + 1 = x^4 + 2x^2 + 2$.
De plus, pour tout $x \in \mathbb{R}$, $f^2(x) = x^4$ et $g^2(x) = x + 2$. Donc $(g^2 \circ f^2)(x) = g^2(x^4) = x^4 + 2$.
Donc $(g \circ f)^2 \neq g^2 \circ f^2$.

2.1.4 Familles

DÉFINITION 21

Soient E et I deux ensembles. On appelle **famille d'éléments de E indexée par I** , toute application $x : I \rightarrow E$. On la note $(x_i)_{i \in I}$, où pour tout $i \in I$, $x_i = x(i)$.

L'élément x_i de la famille $(x_i)_{i \in I}$ s'appelle le **terme d'indice i** .

EXEMPLE 22 — Une famille (x_1, \dots, x_n) d'éléments de E correspond donc à l'application $x : \llbracket 1, n \rrbracket \rightarrow E$ telle que pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $x(i) = x_i$.

DÉFINITION 23

Soit E un ensemble. Une **suite d'éléments de E** est une famille d'éléments de E indexée par \mathbb{N} . On la note souvent $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$.

EXEMPLE 24 — L'ensemble des suites réelles est l'ensemble des applications de \mathbb{N} dans \mathbb{R} , noté $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$.

2.2 IMAGE DIRECTE, IMAGE RÉCIPROQUE

2.2.1 Image directe

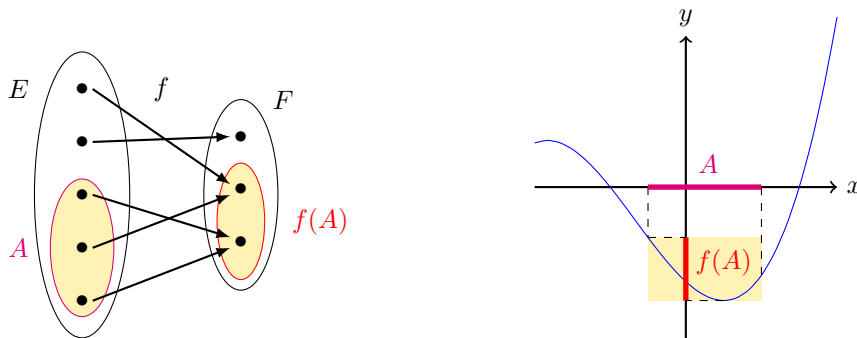
DÉFINITION 25

Soit $f : E \rightarrow F$ une application. Soit A une partie de E .

- On appelle **image directe** de A par f , notée $f(A)$, l'ensemble des images par f des éléments de A :

$$f(A) = \{y \in F \mid \exists x \in A, y = f(x)\} = \{f(x) \mid x \in A\}.$$

- L'image de E tout entier par f est simplement appelée **image de f** . Elle est souvent notée $\text{Im}(f)$ plutôt que $f(E)$.



L'image de f correspond à l'ensemble des éléments de F qui ont au moins un antécédent par f . En général, si $f : E \rightarrow F$, l'inclusion $\text{Im}(f) \subset F$ est stricte.

$$y \in f(A) \Leftrightarrow \exists x \in A, y = f(x).$$

⚠ Si $x \in A$ alors $f(x) \in f(A)$ mais la réciproque est fautive : $f(x) \in f(A)$ n'implique pas $x \in A$ (voir le schéma ci-dessus).

EXEMPLES 26

- L'image de l'application identité id_E est E .
- Soit $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ l'application définie, pour tout $x \in \mathbb{R}$, par $f(x) = x^2$.
Alors $f([-2, 2]) = [0, 4]$, $f([-1, 2]) = [0, 4]$ et $\text{Im}(f) = \mathbb{R}_+$.
Plus généralement, pour déterminer l'ensemble image d'une fonction $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ où I est un intervalle de \mathbb{R} , on étudie les variations de f et sa continuité.
- Soit $f : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}$ l'application définie, pour tout $z \in \mathbb{C}$, par $f(z) = \text{Im}(z)^2$. L'image de f est l'ensemble $\mathbb{R}_+ : \text{Im}(f) = \mathbb{R}_+$.
Preuve — Montrons ce résultat par double-inclusion.
Pour tout $z \in \mathbb{C}$, $\text{Im}(z) \in \mathbb{R}$ et donc $\text{Im}(z)^2 \in \mathbb{R}_+$. Donc $\text{Im}(f) \subset \mathbb{R}_+$.
Réciproquement, soit $x \in \mathbb{R}_+$. Posons $z = i\sqrt{x} \in \mathbb{C}$. Alors $\text{Im}(z) = \sqrt{x}$ et donc $f(z) = (\sqrt{x})^2 = x$. Donc $x \in \text{Im}(f)$.
D'où $\mathbb{R}_+ \subset \text{Im}(f)$. □
- L'image de $\pi\mathbb{Z} = \{\pi k, k \in \mathbb{Z}\}$ par l'application $\sin : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ est égale à $\{0\}$. L'image de $[0, 2\pi]$ est $[-1, 1]$, celle de $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ est aussi $[-1, 1]$.

DÉFINITION 27

Soient $f : E \rightarrow F$ une application et B un sous-ensemble de F . On dit que f est à valeurs dans B si l'image de f est incluse dans $B : \text{Im}(f) \subset B$.

Autrement dit, pour tout $x \in E$, $f(x) \in B$.

PROPOSITION 28

Soit $f : E \rightarrow F$ une application. Soient A et B des parties de E .

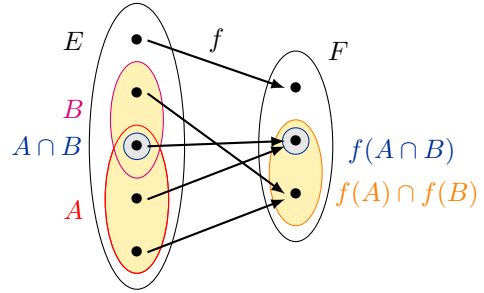
1. Si $A \subset B$ alors $f(A) \subset f(B)$.
2. $f(A \cup B) = f(A) \cup f(B)$.
3. $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$.

REMARQUE 29 — Les propriétés 2. et 3. se généralisent à une famille quelconque de parties de E .

Preuve —

1. Supposons $A \subset B$. Montrons que $f(A) \subset f(B)$. Soit $y \in f(A)$.
Par définition de $f(A)$, il existe $x \in A$ tel que $y = f(x)$. Or $A \subset B$, donc $x \in B$. Donc $y = f(x) \in f(B)$.
D'où $f(A) \subset f(B)$.
2. \triangleright Montrons que $f(A \cup B) \subset f(A) \cup f(B)$.
Soit $y \in f(A \cup B)$. Par définition de $f(A \cup B)$, il existe $x \in A \cup B$ tel que $y = f(x)$.
1^{er} cas : $x \in A$. Alors $y = f(x) \in f(A)$. Or $f(A) \subset f(A) \cup f(B)$. Donc $x \in f(A) \cup f(B)$.
2nd cas : $x \in B$. Alors $y = f(x) \in f(B)$. Or $f(B) \subset f(A) \cup f(B)$. Donc $x \in f(A) \cup f(B)$.
Dans tous les cas, $x \in f(A) \cup f(B)$. Donc $f(A \cup B) \subset f(A) \cup f(B)$.
 \triangleleft Réciproquement, montrons que $f(A) \cup f(B) \subset f(A \cup B)$.
On a $A \subset A \cup B$ donc, d'après le deuxième point, $f(A) \subset f(A \cup B)$.
De même, comme $B \subset A \cup B$, $f(B) \subset f(A \cup B)$.
Donc $f(A \cup B)$ contient $f(A)$ et $f(B)$. Or $f(A) \cup f(B)$ est le plus petit ensemble qui contient $f(A)$ et $f(B)$, donc $f(A) \cup f(B) \subset f(A \cup B)$.
De ces deux points, on obtient le résultat.
3. Soit $y \in f(A \cap B)$. Par définition de $A \cap B$, il existe $x \in A \cap B$ tel que $y = f(x)$.
Comme $A \cap B \subset A$, $x \in A$ et $y = f(x) \in f(A)$.
Comme $A \cap B \subset B$, $x \in B$ et $y = f(x) \in f(B)$.
Donc $x \in f(A) \cap f(B)$.
D'où le résultat. □

⚠ Attention, l'inclusion $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$ peut être stricte, comme le montre le schéma suivant. On peut également considérer l'exemple suivant :
 $\sin([0, 2\pi]) \cap \sin([-\pi, \pi]) = [-1, 1]$
 et $\sin([0, 2\pi]) \cap \sin([-\pi, \pi]) = [0, 1]$.



REMARQUE 30 — On ne peut en général rien dire sur $f(\mathbb{C}_E A)$ et $\mathbb{C}_F f(A)$.

EXEMPLE 31 — Soit $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ l'application définie, pour tout $x \in \mathbb{R}$, par $f(x) = x^2$. Soit $A = [-1; 3]$.

On a $\mathbb{C}A =]-\infty, -1[\cup]3, +\infty[$.

Donc $f(\mathbb{C}A) =]1, +\infty[$ et $\mathbb{C}f(A) = \mathbb{C}[0, 9] =]-\infty, 0[\cup]9, +\infty[$. Il n'y a donc aucune inclusion entre ces ensembles.

DÉFINITION 32

Soient E un ensemble et A une partie de E . Soit $f : E \rightarrow E$ une application. On dit que A est **stable** par f si $f(A) \subset A$.

Autrement dit, pour tout $x \in A$, $f(x) \in A$.

EXEMPLE 33 — L'intervalle $[-1, 1]$ est une partie stable par la fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}; x \mapsto x^2$.